

## REGOLAMENTO COSPLAY

**La terza edizione del Cosplay & Comics Summer Day si terrà il giorno Mercoledì 10 Agosto 2016 a partire dalle ore 18.30. La Sfilata verrà eseguita sul palco / pedana allestito nel piazzale del Polo di Aggregazione Giovanile "TOTI" o nel teatro dello stesso ( se maltempo ) .**

### **1. Iscrizione al Cosplay**

L'iscrizione può avvenire via e-mail (indirizzo: [tornei@triestediventigioco.org](mailto:tornei@triestediventigioco.org) indicando nome, cognome, telefono, costume ed eventuale titolo, e tipologia di base musicale portata), ma deve essere confermata il giorno della manifestazione almeno **1 (una) ora prima** dell'inizio del cosplay (quindi h. 17,30), allo stand Cosplay allestito a fianco del InfoPoi8nt TDG, presentando anche le foto del personaggio interpretato per fornire ulteriore metro di giudizio alla Giuria.

L'iscrizione sul posto verrà accettata, sempre max entro **1 (una) ora prima** dell'inizio del cosplay, MA verrà subordinata al numero totale di cosplayers in esibizione (max 30 tra gruppi e singoli, per necessità di scaletta).

I partecipanti alla sfilata hanno diritto a partecipare all'Olimpiade Cosplay (regolamento a parte)

### **2. Basi per l'esibizione**

Durante la propria interpretazione si potrà utilizzare un'unica traccia audio in formato MP3 / WAV (si consiglia di consegnare supporti SOLO in chiavetta USB ).

### **3. Tema dei costumi delle esibizioni**

I costumi indossati devono essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilms, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo, dei libri e personaggi originali.

### **4. Giuria**

La giuria sarà composta da (3 – tre) competenti nelle varie tipologie di costumi e fotografia.

### **5. Competenze sul palco e nelle aree circostanti**

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei cosplayers.

### **6. Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e animali (IMPORTANTE)**

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti.

Sono assolutamente vietate:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e contundenti

Sono permessi invece coriandoli o simili e tutti quegli effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. I partecipanti saranno comunque ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

## 7. Comportamento sul palco (IMPORTANTE)

Si fa obbligo ai partecipanti durante la scena di evitare i segg. atteggiamenti pena la pronta squalifica:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e comportamenti offensivi verso le religioni
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopradette.

## 8. Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante avrà un certo tempo a disposizione per sfilare, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio interpretato.

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

da 1 a 2 partecipanti 1,30 minuti;

da 3 a 6 partecipanti 2.30 minuti;

da 7 a mega gruppi 4 minuti.

Ai partecipanti senza scenetta verrà dato il normale tempo di salita, sfilata davanti a pubblico e giuria, saluto e discesa. Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, saremo nostro malgrado costretti a farla terminare bruscamente in modo da consentire a tutti gli altri iscritti di sfilare. Chi non si atterrà alla regola, continuando anche dopo che gli sia stato chiaramente indicato di fermarsi, sarà squalificato

## 9. Gazebo Cosplay

Verrà allestito un "punto Cosplay" di ritrovo e confronto, allestito in fianco al Palco, per dar modo a tutti di conoscere il mondo cosplay. Sarà cura dei meravigliosi amici cosplayer triestini di darvi tutte le indicazioni del caso ed informare il pubblico presente sulle peculiarità di questa variopinta arte, partecipate anche voi ..... !

### Note per la giuria

La giuria è chiamata a nominare i vincitori delle seguenti categorie:

- miglior costume singolo (uno maschile + uno femminile)
- miglior gruppo (min 2 non necessariamente il più numeroso)
- premio giuria (premio più ambito in quanto implica un insieme tra : migliori costumi, miglior interpretazione, miglior presenza scenica)
- miglior costume + miglior accessorio + miglior videogame
- menzioni speciali (premio simpatia, interpretazione, altro ecc.)

**NB: il C&C Summer Day NON è una manifestazione / fiera / convention, è una festa del Cosplay e del settore specializzato, una preview pubblica alla FumettiperGioco; tale appuntamento va inteso come un "raduno" piacevole e socializzante, la parte agonistica lasciamola per altri appuntamenti -**