



日伊文化芸術振興会

Associazione Culturale Italo-Giapponese YU JO

Via di Tor Bandena, 1 (c/o Lewis School)

34121 Trieste

Programma generale della partecipazione all'evento "Fumetti per Gioco" 2016:

- **Origami** (arte giapponese di piegare la carta): saranno a disposizione del pubblico fogli di origami per imparare a piegare alcuni origami semplici (da definire)
- Collaborazione con il Japan Corner per l'evento "**Sadako**": siamo a disposizione del Japan Corner per insegnare (a chi è interessato a partecipare all'evento Sadako) come si piega la gru.
- **Giocare con l'origami**: saranno a disposizione del pubblico alcuni origami come il cerchio magico o la rana che salta, con i quali si potrà giocare da soli o in gruppo.
- Gioco del **Kendama** (giocattolo giapponese formato da un pezzo di legno di forma conica connesso per mezzo di una cordicella ad una sfera di legno): sarà a disposizione del pubblico un Kendama con il quale poter provare a giocare.
- **Ayatori** (gioco di una cordicella che viene spostata da un dito all'altro per creare figure particolari): saranno a disposizione le istruzioni del gioco e delle cordicelle per giocare.
- "**Scrivi il tuo nome in giapponese!**": chi desidera potrà imparare a scrivere il proprio nome in giapponese secondo l'alfabeto katakana.
- Esposizione di alcuni **volumi della nostra biblioteca** che possono ricollegarsi all'evento (manga, libri per bambini in lingua giapponese).

Lista necessità:

- 2 tavoli
- 6 sedie