

## REGOLAMENTO COSPLAY

**La 8° edizione della gara Cosplay di Fumetti per Gioco si terrà il giorno Domenica 22 Ottobre 2017 a partire dalle ore 16.30. La Sfilata verrà eseguita sul palco / pedana allestito nel palazzetto dello Sport di Chiarbola**

### **1. Iscrizione al Cosplay**

L'iscrizione può avvenire via e-mail (indirizzo: romasanta.wolf@gmail.com ) indicando nome, cognome, telefono, costume ed eventuale titolo, e tipologia di base musicale portata), ma deve essere confermata il giorno della manifestazione almeno **1 (una) ora prima** dell'inizio del cosplay (quindi h. 15:30), allo stand Cosplay allestito a fianco del InfoPoint TDG, presentando anche le foto del personaggio interpretato per fornire ulteriore metro di giudizio alla Giuria.

L'iscrizione sul posto verrà accettata, max entro **30' (trenta) minuti prima** dell'inizio del cosplay, MA verrà subordinata al numero totale di cosplayers in esibizione (max 30 tra gruppi e singoli, per necessità di scaletta).

### **2. Basi per l'esibizione**

Durante la propria interpretazione si potrà utilizzare un'unica traccia audio in formato MP3 / WAV (si consiglia di consegnare supporti SOLO in chiavetta USB ). **NON GARANTIAMO LA DISPONIBILITA' DI MUSICA A TEMA IN CASO DI MANCANZA DI TRACCIA FORNITA DAI PARTECIPANTI.**

### **3. Tema dei costumi delle esibizioni**

I costumi indossati devono essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo, dei libri e personaggi originali.

### **4. Giuria**

La giuria sarà composta da (3) competenti nelle varie tipologie di cosplayer, costumi e fotografia.

### **5. Competenze sul palco e nelle aree circostanti**

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei cosplayers.

### **6. Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e animali (IMPORTANTE)**

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti.

Sono assolutamente vietate:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e contundenti

Sono permessi invece coriandoli o simili e tutti quegli effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. I partecipanti saranno comunque ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

## **7. Comportamento sul palco (IMPORTANTE)**

Si fa obbligo ai partecipanti durante la scena di evitare i segg. atteggiamenti pena la pronta squalifica:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e comportamenti offensivi verso le religioni
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopradette.

## **8. Tempi concessi ai partecipanti sul palco**

Ogni partecipante avrà un certo tempo a disposizione per sfilare, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio interpretato.

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

da 1 a 2 partecipanti 1,30 minuti;

da 3 a 6 partecipanti 2.30 minuti;

da 7 a mega gruppi 4 minuti.

Ai partecipanti senza scenetta verrà dato il normale tempo di salita, sfilata davanti a pubblico e giuria, saluto e discesa. Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, saremo nostro malgrado costretti a farla terminare bruscamente in modo da consentire a tutti gli altri iscritti di sfilare. Chi non si atterrà alla regola, continuando anche dopo che gli sia stato chiaramente indicato di fermarsi, sarà squalificato

## **Note per la giuria**

La giuria è chiamata a nominare i vincitori delle seguenti categorie:

- miglio cosplay (premio più ambito in quanto implica un insieme tra : migliori costumi, miglior interpretazione, miglior presenza scenica)
- Miglior gruppo
- Miglior Armatura
- Miglior maschile
- Miglior Femminile
- Menzioni Speciali (premio simpatia, interpretazione, altro ecc.)