



in coorganizzazione con
 comune di trieste
 assessorato alla cultura
 assessorato sviluppo economico
 e turismo

TRIESTEDIVENTIGIOCO presenta

FUMETTI PER GIOCO



**1 e 2 MAGGIO
 2010**

Sabato ore **14.00 - 23.00**
 Domenica ore **10.00 - 19.00**

Fumetti, Giochi e Musica

**Salone degli Incanti
 ex Pescheria**

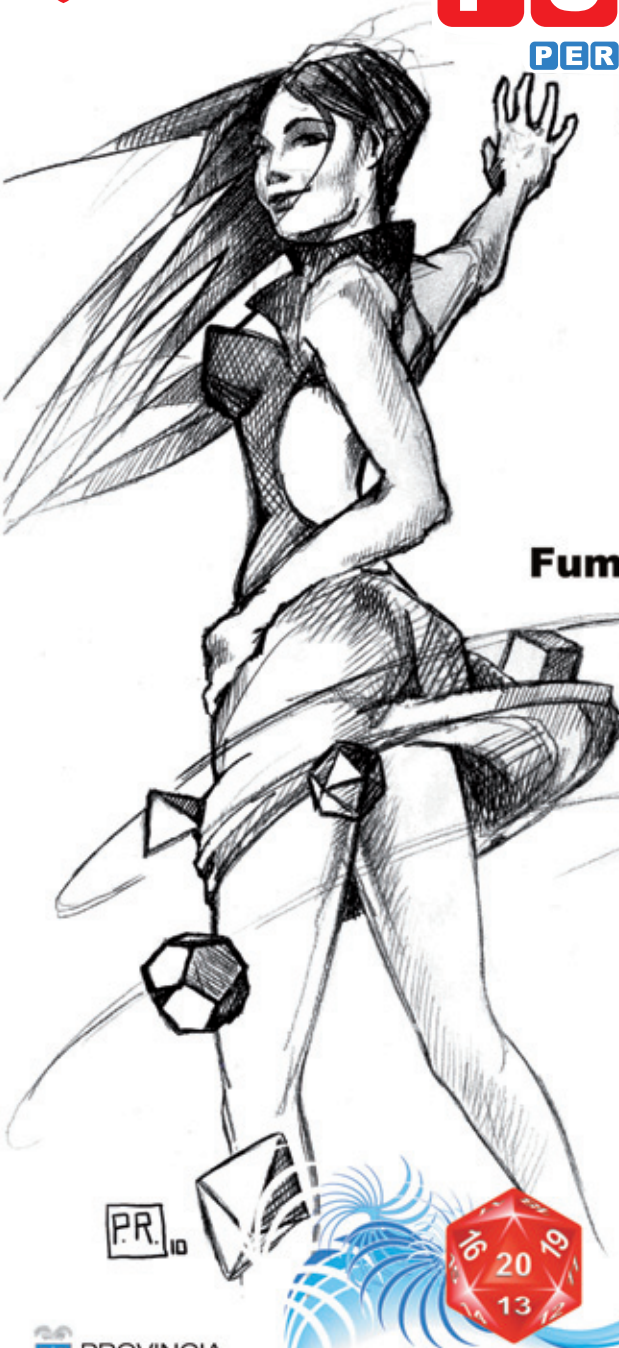
Riva Nazario Sauro, 1
TRIESTE

www.triestediventigioco.org

P.R. 10



TRIESTEDIVENTIGIOCO



PROGRAMMA

» IL FUMETTO TRIESTINO

(Alberti, Chendi, Colombani, Devescovi, Englaro, Pastrovicchio, Traini e altri), e poi i "Twilight Comics" - incontro con gli artisti e sessione di autografi, conferenze, corso (4 sessioni al giorno) e concorso di disegno.

» GIOCHI DI MINIATURE

Fantasy (*Warhammer Fantasy* e *Il Signore degli Anelli*), fantascienza (*Wh40k*), e storia.

» PLASTICI E SCENARI

Fermodellismo, autopista, scenari di battaglia storici.

» GIOCHI DI RUOLO

Campionato di Gioco di Ruolo, *Dungeons&Dragons 4.0*.

» GIOCHI DI RUOLO DAL VIVO

Vampire e *Changeling* Live Role Playing.

» GIOCHI INTERPRETATIVI: ON STAGE!

Il Gioco dell'Attore.

» GIOCHI DI CARTE COLLEZIONABILI (CCG)

Magic, *Pokemon*, *YuGiOh!* e altri.

» LUDOTECA

Gioco libero e gioco da tavolo assistito per tutto il pubblico, per ragazzi e non.

» SCRITTURA CREATIVA

Tavoli con le associazioni triestine e del Triveneto.

» GIOCHI COMPETITIVI ED ALTRI

Con l'Accademia di Scacchi, il Go, il Mah Jong.

» COSPLAY CONTEST

(Travestimento e interpretazione) concorso e sfilata.

» SCRIMA

Rievocazione storica medievale.

» INCONTRI FRA REALTÀ E FORUM

Incontri con le associazioni triestine di gioco e fumetto, e con la federazione "Triveneto Ludico".

» BABY

Con il Baby Parking e con il disegno assistito per bambini.

» EXPO FUMETTI, EXPO GAME

e tanti altri appuntamenti.

Programma completo: www.fumettipergioco.it

TRIESTEDIVENTIGIOCO

Per tutti i giochi sono previste attività di intrattenimento dimostrativo, con spiegazione delle regole e possibilità di provare, durante tutti e due i giorni della manifestazione (sessioni da 30 minuti circa).

