TRIESTEDIVENTIGIOCO

IL SIGNORE DEGLI ANELLI (strategico)

"Il Signore degli Anelli - Gioco di Battaglie Strategiche" è un sistema di gioco tridimensionale da tavolo prodotto da “Games Workshop“, ispirato al romanzo "Il Signore degli Anelli" di J.R.R. Tolkien e all'omonima trilogia cinematografica di Peter Jackson.

Ogni giocatore acquista miniature (e spesso le dipinge), formando eserciti con cui, armato di dadi e metro, affronta un avversario su un plastico. Oltre al regolamento base si usano regole speciali per i modelli in tema con l'ambientazione. Anche il plastico influisce sul gioco. Le partite possono avere obiettivi semplici come eliminare l'armata avversaria o raggiungere una posizione, ma ci sono anche regole per inscenare momenti memorabili, come l'assedio di Minas Tirith.

Sebbene non sia strettamente necessario, spesso i giocatori si dilettano nella pittura di miniature, e talvolta realizzano plastici più o meno elaborati. Non sono richieste basi, le tecniche necessarie si apprendono con l'esperienza e i suggerimenti del manuale.

Dopo le prime edizioni pubblicate in contemporanea ai film (2001-3), sono usciti un regolamento definitivo (2005) e svariati supplementi che attingono anche dal romanzo.
Ad affiancare il gioco tradizionale (ideale per schermaglie, assedi e battaglie di media grandezza), recentemente è uscito il manuale "Guerra dell'Anello - Battaglie di Massa nella Terra di Mezzo" che, usando gli stessi modelli (mossi però in gruppo su basi rettangolari), consente di giocare velocemente battaglie massicce: le regole sono indipendenti dal gioco tradizionale, anche se ne riprendono il caratteristico sistema di turni e molte delle caratteristiche numeriche, per cui sono facili da imparare sia per i principianti che per gli esperti del gioco.
Il modo migliore per provare a giocare è acquistare la scatola introduttiva "Le Miniere di Moria"... oppure, frequentare un‘associazione, negozio o manifestazione che organizza partite introduttive.

Gioco prodotto da Games Workshop (http://it.games-workshop.com)
Torneo locale organizzato da Giorgio Rizzarelli, in collaborazione con Matteo Pinamonti, il negozio “Fantasylandia” (www.fantasy.it), Alea (associazione giochi di ruolo e da tavolo) e Fiera di Trieste.