



# TRIESTE D I V E N T I G I O C O



## Yu-Gi-Oh! GIOCO DI CARTE (CCG)

In questo gioco, due giocatori Duellano utilizzando una varietà di Carte Mostro, Magia e Trappola per sconfiggere i mostri dell'avversario ed essere il primo a ridurre i Life Points dell'avversario a 0.

Prima di giocare, ciascun Duellante prepara un Main Deck (mazzo) con cui giocare, costituito da un minimo di 40 carte (e comunque non più di 60), scegliendo liberamente quante Carte Mostro, Magia e Trappola inserire. A seconda del Deck giocato, il Duellante potrebbe voler preparare anche un Extra Deck, ovvero un insieme di potenti Carte Mostro Fusione e le nuovissime Carte Mostro Synchro; l'Extra deck può contenere da 0 a 15 carte. I Duellanti più esperti inoltre possono avvantaggiarsi di un Side Deck, che viene realizzato inserendo carte che possono essere sostituite a piacimento con quelle del Main Deck tra un Duello e l'altro, per meglio fronteggiare i Deck degli avversari e colmare eventuali debolezze; anche il Side Deck può contenere da 0 a 15 carte. L'Extra Deck va messo in una zona apposita del Campo di Gioco, e il Side Deck invece va tenuto da parte, sul tavolo. **IMPORTANTE:** la costruzione del Main Deck, dell'Extra Deck e del Side Deck devono tenere conto della Lista Ufficiale delle carte Proibite e Limitate, che viene modificata periodicamente; per questo motivo prima di iscriversi ad un torneo è opportuno consultare tale Lista sul sito <http://www.yugioh-card.com/en/limited/> e controllare che il Deck che si intende giocare sia in regola.

Con il lancio di un dado o di una moneta si stabilisce quale giocatore inizierà per primo, e la partita può così avere inizio! La partita viene disputata al meglio dei 3 Duelli, e ogni Duello viene giocato a turni. I Duellanti possono, a turno, Evocare mostri, attivare Carte Magia e Carte Trappola, attaccare i mostri dell'avversario (o l'avversario stesso qualora non ve ne fossero) allo scopo di azzerare gli 8000 Life Points dell'avversario. Esistono tuttavia anche altre condizioni di vittoria: ad esempio è possibile vincere un Duello quando l'avversario non è in grado di pescare una carta quando dovrebbe farlo (cioè se l'avversario non ha più carte nel deck), oppure grazie all'effetto speciale di una carta (come Exodia il Proibito).

**Yu-Gi-Oh! GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI** permette di vivere in prima persona l'emozionante azione del gioco di carte visto nella serie TV e nei fumetti di Yu-Gi-Oh!, compreso Yu-Gi-Oh! 5D's.

*Grazie alle numerose Buste di Espansione e Structure Deck usciti fino ad oggi, si possono creare centinaia di tipi di Deck diversi, per tutte le tasche e tutti i gusti: il limite è la fantasia! E ora.. "È tempo di duellare!"*

<http://www.yugioh-card.com>